

FLUKS' Dialogspil SPOT ON

Et **dialogspil** til fællesskabet



Baggrund

SPOT ON er et dialogspil udviklet til at starte samtaler og refleksion i frivillige fællesskaber. Under 3 forskellige temaer er beskrevet en række udsagn, der hver især forholder sig til at drive fællesskaber og deltage som frivillig. Alle citater og refleksionsspørgsmål er hentet i indsigter fra projekt **FLUKS'** møder med unge frivillige, unge ikke-frivillige og en række kulturaktører.

SPOT ON dialogspillet er udviklet i projekt **FLUKS**, som arbejder på at styrke og udvikle frivillighed og fællesskab på kulturområdet for unge. Projekt **FLUKS** er et samarbejde mellem **Region Syddanmark**, **Kulturens Analyseinstitut** og **Designskolen Kolding**.

Før I går i gang ...

Tænk over hvornår dialogspillet passer ind i fællesskabet; altså hvornår giver det mening at bringe det på bane. Og hvordan; skal der arbejdes med alle udsagn og refleksioner på én gang? Eller er det bedre at tage et par stykker engang i mellem? Skal de bruges når udfordringerne dukker op? Eller skal de bruges som grundlag for italesættelse af fællesskabets værdier? Skal I bruge temaerne enkeltvis, hvor de passer ind i fællesskabets "hverdag"? Eller skal de bruges ved særlige anledninger/temamøder? Det er vigtigt at gøre sig tanker om hvordan og hvornår.

Sådan spiller I **SPOT ON**

Spilletets deltagere stiller sig på en række på gulvet, mellem de to poler **“SPOT ON”** og **“NO GO”** (**de to orange kort**) som placeres i hver sin ende af lokalet/gulvet. En oplæser udpeges, og denne læser nu et udsagn højt, hvorefter deltagerne placerer sig mellem polerne, alt efter hvordan de forholder sig til udsagnet. Herefter læses refleksionsspørgsmålene højt, og deltagerne deler deres tanker med hinanden om hvorfor, de har valgt at stå, hvor de gør.



SPOT ON Dialogspillet's temaer

Engagement

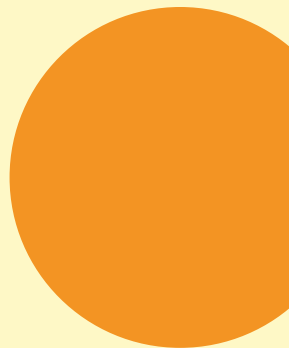
- handler om opgaver, ansvar og beslutninger

Fællesskab

- handler om inklusion, struktur og diversitet

Samarbejde

- handler om identitet, individualitet og fleksibilitet



FLUKS

SPOT ON

FLUKS



NO GO

FLUKS



***// Alle skal have en stemme
– også hvis det gør
beslutninger langsomme***

Hvornår er hurtige beslutninger vigtigere end at høre alle?

Hvordan kan vi sikre, at alle bliver hørt uden at spille tid?



FLUKS



// Alle bør have lige meget ansvar – også selvom nogle ikke har lyst

Er det retfærdigt at fordele ansvar lige – selv hvis lysten ikke er der?

Hvordan undgår vi, at nogle bliver overbelastede?



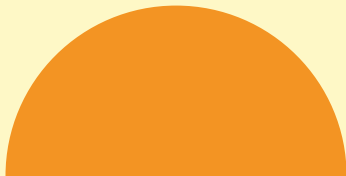
FLUKS



***// Oplæring skal være
struktureret, selvom det
bliver mindre hyggeligt***

**Hvordan kan vi skabe oplæring, der både er
lærerig og hyggelig?**

**Har du selv prøvet at mangle oplæring
– hvordan føltes det?**



FLUKS




// En 'light-version' af frivillighed er en god idé – selvom nogle måske tager opgaver mindre seriøst

Hvornår er det okay at “bare være med” – og hvornår skal man bidrage mere?

Hvordan kan vi gøre selv små opgaver meningsfulde?

FLUKS





***// Man bør kun lave opgaver,
man har lyst til – også selvom
vigtige opgaver ikke bliver løst***

Hvem tager sig af de kedelige, men nødvendige opgaver?

Kan vi gøre uinteressante opgaver sjovere sammen?

FLUKS



**// Frivillighed bliver ofte
undervurderet som gratis
arbejdskraft**

Hvordan kan vi vise omverdenen, at frivillighed har stor værdi? Og måske er mange ting?

Hvad motiverer dig selv til at være frivillig?



FLUKS



***// Det er et problem, hvis
vores frivillige engagerer sig i
for mange andre ting***

**Hvor går grænsen mellem engagement
og at blive overbebyrdet?**

**Hvordan kan vi støtte dem, der har meget
om ørerne?**



FLUKS



// Det er bedst, at nye unge mødes af andre unge, selvom modtagelsen kan blive mere ustruktureret

Hvornår er aldersmatch vigtigst
– og hvornår er struktur vigtigere?

Hvordan kan vi selv blive bedre til at tage imod nye?



FLOUKS

// Det er bedre at få mange nye medlemmer hurtigt end at bruge tid på at tage godt imod få

Hvilke fordele og ulemper har du/vi oplevet ved at få nye frivillige?

Hvordan føles det selv at være ny i et eksisterende fællesskab?

FLOUKS

// Det er vigtigere at gøre det let at være med end at snakke om, hvad vi står for

Hvad kan vi miste, hvis vi kun fokuserer på det nemme?

Hvordan kan vi gøre det nemt og stadig vise, hvad fællesskabet står for?



FLOUKS

// Vi bør altid sige ja til nye medlemmer - uanset hvem de er

Er der situationer, hvor det giver mening at sige nej?

Hvordan balancerer vi åbenhed med at bevare tryghed?

FLOUKS

// Et fællesskab fungerer bedst, når medlemmerne er nogenlunde jævnaldrende

Hvordan påvirker aldersforskelle dynamikken?

Hvilke fordele kan der være ved at blande
aldersgrupper?



FLOUKS


**// Det er et problem, hvis
mange i fællesskabet har
samme baggrund**

Hvordan kan vi tiltrække folk med
forskellige baggrunde?

Hvad gør forskellighed godt for
– og hvornår kan det skabe udfordringer?



FLOUKS



***// Vi bør samarbejde med andre
– også selvom vi skal gå på
kompromis med vores måde
at gøre ting på***

Hvornår er det værd at gå på kompromis?

Hvordan kan vi samarbejde uden at miste vores identitet?

FLUKS

**// Det er vigtigere at støtte
medlemmers egne projekter
end at holde fokus på fælles
aktiviteter**

**Hvornår gavner individuelle projekter
fællesskabet – og hvornår splitter de det?**

**Hvordan kan vi støtte initiativer uden at miste
retning?**



FLUKS

**// Det er vigtigt, at fællesskabet
kan rumme nørdede og
smalle interesser**

**Hvordan kan vi give plads til nicheinteresser
uden at ekskludere andre?**

**Er der nogle interesser, vi har svært ved
at finde plads til?**

FLUKS

// Erfarne medlemmer skal tage styringen – det skaber tryghed for nye

Hvornår hjælper det, at erfarne tager styring – og hvornår hæmmer det de nye?

Hvordan kan vi gøre det trygt at byde ind som ny?



FLUKS


**// Hygge og afslappet stemning
er vigtigere end at komme hurtigt
i gang med opgaver**

Er det okay, hvis nogle bærer mere end andre?

**Hvordan undgår vi, at nogle bliver
overbelastede?**



FLUKS



// Det skal være så nemt som muligt at være med – også hvis folk ikke engagerer sig meget

Hvad sker der med fællesskabet, hvis mange kun deltager engang imellem?

Hvordan kan vi motivere til mere engagement uden at presse?

FLUKS